

Регламент категории «Траектория» (старшая группа)

Условия состязания

За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии траектории добраться от места старта до места финиша. **Порядок прохождения траектории будет определен главным судьей соревнований в момент старта тренировок команд (не менее чем за час до состязания).**

На прохождение дистанции дается максимум 2 минуты.

Во время проведения попытки операторы команд не должны касаться роботов.

Возможные препятствия на пути для старшей категории

- Черный квадрат с белой линией на нем – 20 баллов;
- Черный квадрат с белым перекрестком – 30 баллов;
- Прерывистая линия из кружков – 50 баллов.

Если робот не преодолеет всю траекторию, то ему за прохождение каждого перекрестка и поворота 90 градусов будет присуждаться по 10 баллов. Роботу преодолевшему всю дистанцию будет присужден максимальный балл.

Игровое поле



- Размеры игрового поля 1200x2000 мм.
- Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.
- Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными. Линии могут пересекаться и при этом образовывать прямой угол. На линии встречаются черные квадраты с нанесенной на них белой линией и белым перекрестком.
- Толщина черной линии 18-25 мм.

Робот

- Максимальный размер робота 25x25x25 см.
- Во время попытки робот может менять свои размеры, но исключительно без вмешательства человека. Робот должен быть автономным.

Правила отбора победителя

- В зачет принимается лучший результат (баллы и время) из двух попыток.
- Если во время попытки робот съедет с черной линии, т.е. окажется всеми колесами (или другими деталями, соприкасающимися с полем) с одной стороны линии, то робот будет дисквалифицирован на данный заезд.
- Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление всей дистанции наименьшее время (с максимальным количеством баллов).
- Если такие команды не определяться, то победителем будет выбрана команда, получившая максимум баллов.