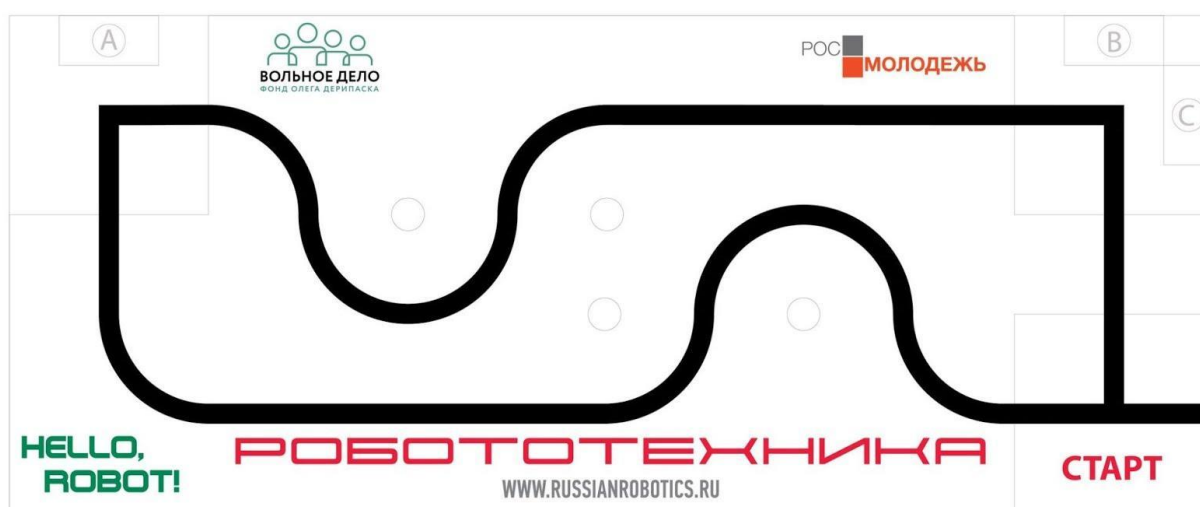


Биатлон – старшая группа (от 12 до 15 лет)

Конструкция и технические спецификации поля

- Основное поле: размер 2420x1000 мм, белого цвета.
- Линия трассы: ширина 40 мм, черного цвета.
- Зона старта-финиша: размер 400x400 мм.
- Контрольная зона: контрольные зоны I и II размером 400x400 мм каждая.
- Мишень: используется банка диаметром 66 мм и высотой 123 мм (пустая банка от напитка 0,33).
- Подставка: используется для установки на ней мишени и имеет размеры 200x100x100 мм, жестко фиксируются на поле.
- Столб: устанавливается на слаломе; используются 2 банки, поставленные одна на другую, жестко не фиксируются на поле.



Правила состязаний

1. Продолжительность одной попытки составляет 2 минуты (120 секунд).
2. Робот стартует из зоны старта-финиша. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
3. Стартовав из зоны старта-финиша, робот проходит по порядку контрольные зоны I и II, следуя по черной линии, и финиширует, вступив в зону старта-финиша, при нарушении порядка прохождения этапов, робот снимается с попытки.
4. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он снимается с попытки.
5. Робот считается вступившим в контрольную зону, когда какая-либо его часть вступила в эту зону, кроме зоны старта-финиша.
6. Робот считается вступившим в зону старта-финиша, когда он полностью вступил в эту зону.
7. Роботу, признанному вступившим в контрольную зону I или II, разрешается выполнять задания в данной зоне.
 - Контрольная зона I: Сбить мишень A с отметки.
 - Контрольная зона II: Сбить обе мишени B и C с отметки.
 - Премияльное задание в контрольной зоне II: удерживая мишени B и C, вступить вместе с ними в зону старта-финиша. Мишень считается удерживаемой, если никакая её часть не касается поля, но касается робота. Один раз успешно схваченные мишени считаются сбитыми.

Очки

Существуют очки за задания и очки за время, которые в сумме дают суммарные очки.

1. Очки за задания (максимальное количество 330 очков)

Эти очки даются за выполнение отдельных заданий:

- сбивание мишени с подставки (одинаково для мишеней А, В и С): по 30 очков за каждое задание;
- достижение зоны старта-финиша, удерживая мишени В и/или С: по 120 очков за каждую мишень.

2. Очки за время

Присуждаемые очки за время равняются разнице между продолжительностью попытки (120 секунд) и временем в секундах, потребовавшимся от старта до финиша.

3. Штрафные очки

Следующие действия считаются нарушениями:

- при движении по слалому робот сдвинул с меток столбы (50 штрафных очков за каждый столб).

Ход проведения соревнований

Каждая команда совершает 2 попытки. За итоговое количество очков команды принимается сумма очков, набранных за обе попытки.

Правила отбора победителя

1. В зачет принимается суммарный результат (очки) двух попыток.
2. Победителем объявляется команда, получившая максимум очков.
3. Если победитель не может быть объявлен способом описанным выше, то судья может назначить дополнительный заезд для команд со спорным результатом.