

ШАГАЮЩИЕ РОБОТЫ (МЛАДШАЯ ГРУППА)

Робот

- Робот должен быть автономным.
- Перед началом соревнований размеры робота не должны превышать размеры 250x250x250 мм.
- Робот при движении использует для опоры лишь некоторые точки на поверхности, т.е. робот должен передвигаться только с помощью «ног».
- Робот не может касаться вращающимися колесами, гусеницами (др. деталями) поверхности, по которой движется.
- В конструкции робота можно использовать только один микрокомпьютер (RCX, NXT, EV3).
- Сборка робота осуществляется в день соревнований. До начала времени сборки робота все части робота должны находиться в начальном состоянии (все детали отдельно). При сборке робота **нельзя пользоваться инструкциями**, как в письменном виде, так и в виде иллюстраций. Команды могут сделать программу заранее.

Условия состязания

- Перед началом соревнований робот устанавливается строго перед стартовой чертой.
- Шагающий робот должен полностью, т.е. всеми своими частями, пересечь линию финиша.
- Длительность каждой попытки максимум 2 минуты.
- Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой).
- Соревнования проводятся по следующей схеме:
 - отборочный этап - две попытки, где роботы выступают попарно, но фиксируется время прохождения дистанции каждым роботом. В результате отборочного этапа формируется рейтинг роботов на основе их лучшего результата.
 - финальный этап (олимпийская система - “на выбывание”) - в финальные заезды выходят роботы занявшие в рейтинге первые N мест, количество финалистов определяет главный судья соревнований по результатам отборочного этапа. Далее заезды проходят попарно с выбыванием проигравшего робота. Пары формирует судья путем жеребьевки.
- Если за 2 минуты роботы не достигли финиша, они останавливаются судьей. В этом случае на отборочном этапе каждому роботу записывается максимальное время (120 секунд). В финальном этапе победителем заезда считается тот робот, который находится ближе к финишу.
- Если победитель заезда не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

Игровое поле

- Поле представляет собой светлое основание с черными линиями разметки.



- Цвет ринга – светлый.
- Зона старта и финиша отмечена чёрной линией шириной 2 см.
- Общая длина поля для шагающих роботов 236 см, ширина дорожки 55 см для каждого робота.
- Игровое поле имеет боковые стенки высотой 10 см.